

Tabella Risultati del Combattimento (CRT)

RAPPORTO (tra attaccante e difensore)

Tiro di Dado	1-3	1-2	1-1	2-1	3-1	4-1	5-1	6-1
1	AL1	AL1	AL1	AL1	NE	BL1	BL1	DR
2	AL1	AL1	NE	NE	BL1	BL1	DR	DR*
3	AL1	NE	BL1	BL1	BL1	DR	DR*	DR*
4	NE	NE	BL1	BL1	DR	DR*	DR*	DEX
5	NE	DR	DR	DR	DR*	DR*	DEX	DE
6	DR	DR	DR	DR*	DR*	DEX	DE	DE

AL1 = L'attaccante perde 1 livello

NE = Nessun effetto

DR = Il difensore deve ritirarsi di 2 esagoni

DR * = se il difensore ha due o più livelli, il difensore perde 1 livello e poi si ritira di 2 esagoni

BL1 = Sia l'attaccante che il difensore perdono 1 livello

DEX = Difensore eliminato e l'attaccante perde 1 livello

DE = Difensore eliminato

Scheda Effetti del Terreno (TEC)

Tipo Terreno	Costo in punti movimento		Effetto sul combattimento	NEBELWERFER Modificatore Forza d'Attacco
	Fanteria	Motorizzato		
Aperto	1	1	Spostamento Corazzati (f)	+ 1
Bosco rado	1	2	-	-
Bosco	1	3	Spostamento Fanteria in difesa	-
Foresta	2	P(a)	Spostamento Fanteria in difesa	- 1
Accidentato	1	2	Spostamento Difensore	- 2
Fiume minore	+ 1	P	Spostamento Difensore (b) (c)	-
Fiume maggiore	+ 2	P	Spostamento Difensore (c) (d)	-
Strada	1	1/2 (e)	-	-
Ponte (distrutto)	OT	+ 3	Spostamento Difensore (b) (c) (d)	-
Ponte (senza strada)	0	+ 2	Spostamento Difensore (c)	-
Ponte (con strada)	0	0 (e)	Spostamento Difensore (c)	-
Villaggio	OT	OT	+ 1 alla Forza del Difensore	- 1
Città	OT	OT	Spostamento Difensore	- 2
Muro occidentale (Linea Sigfrido)	OT	OT	La fanteria tedesca è raddoppiata in difesa	- 1

P = Proibito OT = Altro Terreno

- Permesso a Motorizzato lungo strade che utilizza solo movimento stradale
- Le unità motorizzate possono attaccare solo attraverso i fiumi in corrispondenza di ponti, inclusi i ponti distrutti
- Solo se tutti gli attaccanti attaccano attraverso un fiume o un ponte
- Le unità motorizzate possono attaccare solo attraverso i fiumi maggiori con ponti intatti
- Da esagono di strada a esagono di strada usando il movimento su strada
- Lo spostamento per i Corazzati si applica ad un esagono aperto, inclusi gli esagoni con un villaggio ma non una città